

Mitarbeiter gesucht

mit Einsatzbereitschaft



www.atoll-achensee.com/jobs

Die Freizeitzentrum Achensee GmbH, als hundertprozentige Tochter der Gemeinde Eben am Achensee und des Tourismusverband Achensee, sucht für das Atoll Achensee – dem Freizeit-Hotspot für Schwimmen, Saunieren, Trainieren, Relaxen und Genießen direkt am Ufer des Achensees – zum zeitnahen Eintritt:

Mitarbeiter Bad & Sauna (m/w/d) in Voll- oder Teilzeit (ab 24 Wochenstunden)

Deine Aufgaben

- Aufsichtstätigkeiten in unserem Panorama-BAD, Penthouse-SPA und SEE-Bad im Sommer
- Durchführung von Saunaaufgüssen und Dampfbadaufgüssen in unserem Penthouse-SPA
- Betreuung und Beratung von Badegästen
- Beachtung der Unfallverhütungsvorschriften und der betrieblichen Qualitätsstandards
- Diverse Reinigungs- und Erhaltungstätigkeiten
- Erste-Hilfe-Leistungen

Das ist dein Erfolgsrezept

- Freude am Umgang mit Menschen
- Hitzeverträglichkeit und Schwimmkenntnisse
- Bereitschaft Neues zu lernen (Ausbildungen können im Rahmen der Anstellung absolviert werden)
- Ein hohes Maß an Engagement, Integrität und Verlässlichkeit

Deine Vorteile in unserem Team

- 5-Tage-Woche und unbefristete Jahresstelle, 13. + 14. Monatsgehalt (Urlaub- und Weihnachtsgeld), Keine Teildienste und genaue Arbeitszeiterfassung
- Kostenloser Eintritt in den Bade- und Saunabereich, vergünstigte Fitnessmitgliedschaft im Lakeside-GYM
- Individuell abgestimmte Aus- und Weiterbildungsmöglichkeiten
- Angenehmes Arbeitsumfeld und einen Arbeitsplatz an einem der schönsten Plätze Tirols
- Freie Verpflegung (Mittag- und Abendessen)

Für diese Position gilt ein kollektivvertragliches Mindestgehalt gemäß Kollektivvertrag. Eine Bereitschaft zur Überzahlung ist abhängig von Erfahrung und Qualifikation vorgesehen.

Wenn du dich durch diese vielseitige Aufgabe angesprochen fühlst, freuen wir uns über die Zusendung deiner Bewerbungsunterlagen, bevorzugt per E-Mail an bewerbung@atoll-achensee.com oder per Post an Freizeitzentrum Achensee GmbH, Atoll Achensee, Achenseestraße 63, 6212 Maurach.